



معرفی رشته چندرسانه‌ای

دانشکده هنر و معماری دانشگاه خوارزمی

ما با شما آغاز می‌شویم / بهمن 1399



چند رسانه‌ای چیست؟

استفاده از رسانه‌های مختلف مانند متن + طراحی + گرافیک + عکس + صدا + ویدئو + انیمیشن... در کنار یکدیگر جهت انتقال بهتر پیام را چند رسانه‌ای گویند، که در مقابل برنامه‌های صرفاً متنی به کار می‌رود. در چنین برنامه‌هایی تا حد امکان از متن کمتر استفاده شده و بار اصلی انتقال پیام بر عهده سایر رسانه‌های تصویری یا صوتی قرار می‌گیرد.



چه روحیاتی برای این رشته لازم است:

اگر سخت‌کوش هستید / اگر خلاق هستید / اگر به نرم‌افزارها علاقه‌مندید /

اگر تا حدی هنر‌مندید / اگر به تولید محتوا علاقه دارید /

چند رسانه‌ای پیوند میان هنر و تکنولوژی است.



Creative and technical skills



Team working skills



Critical thinking skills



Ability to handle tight deadlines

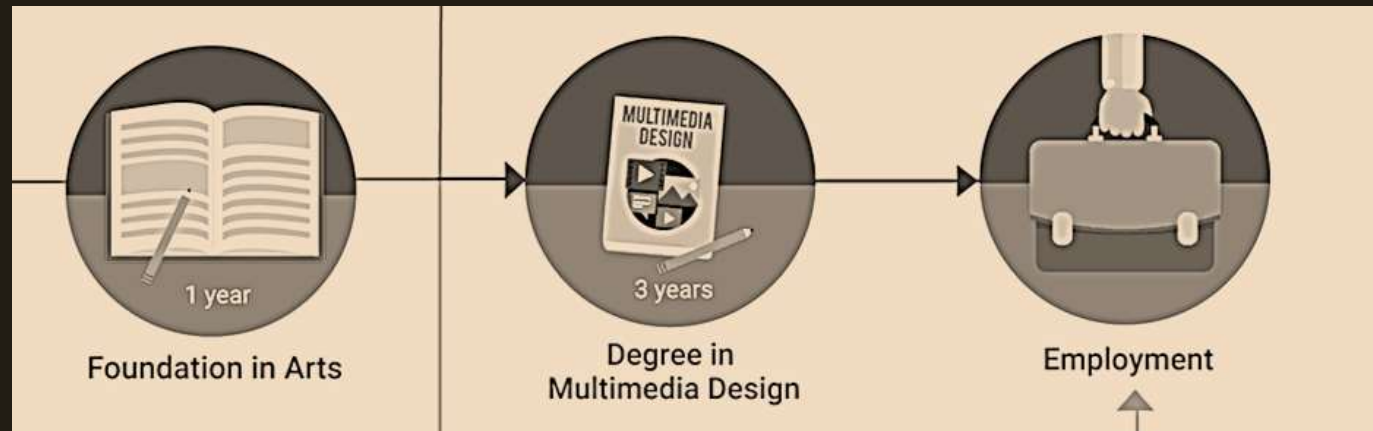
چه مهارتهایی می آموزید؟

کسب مهارت های طراحی هنری

کسب مهارت های مربوط به طراحی رایانه ای

ترکیب این مهارت ها در اجرای پروژه های عملی و کسب تجربیات عملی

اجرای پروژه های انتخابی با توجه به علایق دانشجویان



چه کاره می شوید؟

برنامه نویس رایانه‌ای (نرم افزار - بازی رایانه‌ای)
 طراح گرافیک متحرک (موشن گرافیک)، مولف چند رسانه‌ای،
 نویسنده و طراح استوری بورد
 هنرمند دو و سه بعدی کار (دیجیتال پینت - مدلسازی کاراکتر و محیط و...)
 طراح گرافیک رایانه‌ای، طراح پویانمایی (انیمیشن) و انیماتور
 کارشناس تبلیغات، دستیار تولید
 مدیر سیستم‌های اطلاع‌رسانی، طراح سیستم‌های عملکردی رایانه‌ای،
 طراح بازی رایانه‌ای و ...



چرا رشته چندرسانه‌ای دانشگاه خوارزمی؟

تنها دانشگاهی که در تهران است / گروه کامپیوتر قوی دانشگاه /

گروه تکنولوژی آموزشی / نزدیکی و آسانی به استودیوهای تولید

انیمیشن و موشن گرافیک / فرصت های کاری در تهران



چه نرم افزارهایی خواهید آموخت؟

نرم افزارهای مدل سازی، معماری و انیمیشن سه بعدی	نرم افزارهای گرافیکی
3DS Max	Adobe Photoshop
Sketch Up	Adobe Illustrator
Maya	Corel Draw
Cinema 4d	Adobe InDesign



چه نرم افزارهایی خواهید آموختند؟

موتور بازی سازی	نرم افزارهای ویدیویی- صوتی و گرافیک متحرک
Unity Pro UDK	Adobe After effects Adobe Premiere Adobe Audition Edius Adobe Flash Professional



دروس تخصصی

موتور بازی سازی	نرم افزارهای ویدیویی- صوتی و گرافیک متحرک
Unity Pro UDK	Adobe After effects Adobe Premiere Adobe Audition Edius Adobe Flash Professional

واحد های اصلی:



واحد های اصلی		
تعداد واحدها	نام درس	شماره
۳	گرافیک رایانه ای (۱)	۲۶
۳	گرافیک رایانه ای (۲)	۲۷
۳	گرافیک رایانه ای (۳)	۲۸
۳	ارتباط متقابل انسان و رایانه	۲۹
۳	چند رسانه ای و اسکریپت	۳۰
۲	نویسندگی برای پویانمایی	۳۱
۲	تاریخ چند رسانه ای	۳۲
۲	قوانین و مقررات چند رسانه ای	۳۳
۲	مدیریت چند رسانه ای	۳۴
۳	تجهیزات چند رسانه ای	۳۵
۲	روش تحقیق	۳۶
۲	تجزیه و تحلیل هنرهای رایانه ای	۳۷
۲	زبان خارجی تخصصی	۳۸
۳۲	جمع	

واحدهای پایه:



واحدهای پایه		
تعداد واحدها	نام درس	ش.ع.
۳	آشنایی با زبان تصویر (۱)	۱۲
۳	آشنایی با زبان تصویر (۲)	۱۳
۳	مقدمات طراحی (۱)	۱۴
۳	مقدمات طراحی (۲)	۱۵
۲	آشنایی با هنر در تاریخ (۱)	۱۶
۲	آشنایی با هنر در تاریخ (۲)	۱۷
۲	آشنایی با هنرهای معاصر	۱۸
۳	هنر و تمدن اسلامی	۱۹
۲	هندسه (۱)	۲۰
۲	هندسه (۲)	۲۱
۲	ریاضیات	۲۲
۲	آمار	۲۳
۴	مبانی رایانه و چند رسانه ای	۲۴
۳	عکاسی دیجیتال	۲۵
۳۶	جمع	

واحدهای تخصصی:



۳	مدلسازی مقدماتی رایانه ای	۳۹
۳	شبیه سازی و متحرک: سازی رایانه ای (۱)	۴۰
۳	شبیه سازی و متحرک: سازی رایانه ای (۲)	۴۱
۳	مبانی صدا و نور دیجیتال (۱)	۴۲
۳	مبانی صدا و نور دیجیتال (۲)	۴۳
۵	طراحی واقعیت مجازی (۱)	۴۴
۵	طراحی واقعیت مجازی (۲)	۴۵
۵	طراحی واقعیت مجازی (۳)	۴۶
۵	طراحی واقعیت مجازی (۴)	۴۷
۶	پروژه نهایی	۴۸
۴۱	جمع	



یكصد و نهمین سال تاسیسات شهاده خولدار

بهمن 1399 منتظر شما هستیم